

# JOKERMANOR

## 백서



## 1. 소개

### 배경

2021년까지 전 세계 게이머는 2020년보다 5.3% 늘어난 30억 명을 달성하고, 5.6%의 복합연간 성장으로 2024년에는 33억 명 규모가 될 것으로 전망된다. 또 전 세계 게임 시장은 연 8.7%의 복합성장률로 성장해 2023년 2000억 달러를 넘어설 것으로 전망했다.

게임은 규모가 크고 발전 속도가 빠른 업종이다. 현재 세계 선두 게임사들이 대부분의 시장 점유율과 이익을 차지하고 있다. 세계 100대 오픈마켓 게임사의 2020년 수입은 1663억 달러를 넘어 전체 게임 시장 수입의 94%가량을 차지하는 것으로 집계됐다. 세계 최대 게임사인 텐센트는 2020년에만 게임에서 전년 동기 대비 34% 증가한 274억 달러의 막대한 수익을 올렸고, 2위 게임사인 소니보다 100억 달러 가까이 많았다.

블록체인 기술을 활용한 특유의 탈중앙화, 투명성, 안전성 등의 기능을 통해 게임세계의 논리와 기반이 재구축되고 정의될 수 있다. 우리는 완전한 생태 체계를 세울 수 있다, 즉 메타버스를 통해 생태 공건과 이익 공유를 실현할 수 있다. AxiIn finity 등 게임 플랫폼 폭발적 성장과 함께 새로운 'Play-to-Earn' 경제 모델과 게임파이(GameFi)가 작동해 아래로부터의 가치를 만들어내고, 게임업계를 완전히 변화시켰으며 서술 논리를 많이 변화시키고 있다. Play-to-Earn 모드에서 게임의 수익의 상당 부분을 중앙화한 대형 게임사와 일부 C급 매니저가 아닌 생태계 전체에서 최고의 플레이어와 더 폭넓은 포용적 커뮤니티로 가져간다.

게이머와 커뮤니티는 게임 내 생태계에 기여함으로써 수익을 얻고, 궁극적으로 진정한 가치의 지속적인 증가를 실현한다. 플레이어는 다른 플레이어나 개발자를 위한 가치를 창출할 수 있을 뿐만 아니라, 게임 내 자산에 대한 인센티브를 제공받아 완벽한 포용성과 일체화된 게임파이 생태계를 구축할 수 있다.



DappRadar의 분석결과를 따르면 블록체인 기술의 발전과 보급을 통해 최근까지 800개가 넘는 게임 Dapp이 론칭 되어있다. 업계의 발전에 따라 더 많은 전통 게임 제조사들이 이 업계에 특화하여 더 많은 종류의 게임 체험을 하게 될 것이며, 동시에 더 많은 전통 게이머들이 GameFi 시장에 관심을 가질 수 있도록 장려하여 생태계 발전과 증량 가치 창출을 공동으로 촉진할 것이며, 이는 전체 블록체인 게임 생태계 및 원우주에 큰 성장 잠재력을 가져올 것이다.

## JokerManor 소개

JokerManor 는 GameFi 애그리게이터와 플랫폼으로, DeFi 속성을 겸비하여 커뮤니티와 생태 전반을 구현하기 위해 개발되었다. JokerManor는 메타버스에서 게임에 참여해 인센티브와 자산(NFTs)을 받을 수 있도록 하고, 유동성을 통해 수익을 올릴 수 있도록 했다. JokerManor 생태계에서는 BSC 네트워크와 호환되는 지갑 하나만 연결하면 JokerManor어 핫 한 메타버스 게임을 확산 및 체험을 할 수 있다.

생태계 발전에 따라 JokerManor 생태계 내 게임 브랜드 노출, 마케팅, 광고 등 부가가치 서비스를 제공하며, 게임 개발자들이 플랫폼에서 직접 구매할 수 있는 제품과 서비스를 선택해 손쉽게 제품을 구축 및 보급할 수 있다.

## 비전과 사명

JokerManor는 메타버스를 건설하여 게임과 DeFi의 결합을 통해 게임 개발자, 출판업자, 게이머와 브랜드가 함께 가치를 창출하고 게임 개발자, 출판업자, 게이머와 브랜드가 함께 가치를 창출하고 공유할 수 있도록 했다. JokerManor 생태계에서는 개발자들이 중앙화된 게임을 출시해 게이머들은 게임으로 수입이나 자산(NFTs)을 벌고 브랜드는 제품이나 서비스를 노출하게 할 수 있는 마케팅 효과를 갖출 수 있다. JokerManor 는 완전히 포용하고 통합된 생태계 조성을 통해 양질의 게임 개발자 커뮤니티를 더 많이 유치하고, 탈중앙화된 게임 생태계를 더욱 다양하고 최고로 체험할 수 있도록 할 계획이다. 동시에 더 많은 게이머들을 게임파이 시장에 끌어들여 글로벌 게임 생태계와 메타버스의 발전과 성장을 함께 도모한다.

## JokerManor 생태

JokerManor 생태계는 5개의 핵심 부분으로 구성되며 : 메타버스, NFT, 브랜드 홍보 와 마케팅 솔루션, 애그리게이터 솔루션, 가속기 서비스. JokerManor는 게임을 개발 및 인큐베이팅하는 한편, 업계 유명 게임파이 프로젝트를 JokerManor에 론칭해 생태계를 확장해 나갈 계획이다.



## 메타버스

메타버스는 보통 사람들이 인터넷을 통해 들어오는 공유 가상세계 환경을 가상현실(VR)이나 증강현실(AR)을 사용해 더욱 현실감 넘치는 디지털 공간을 말한다. 메타버스는 이미 대기업으로 부터 주목 받고 있다. Facebooks는 이미 Meta로 이름을 바꾸고 회사의 초점을 메타버스로 전환했으며 메타버스의 폭발이 임박한 것으로 보인다.

JokerManor 의 메타버스에서는 가상토지가 현실세계의 특성을 부여받아 이용자의 구매, 수집, 개발, 매각과 거래를 허용하고 모든 행위가 블록체인에 영구 기록돼 수정되지 못한다.

JokerManor 메타버스에서의 모든 구매, 판매, 거래와 인센티브는 생태계 유일 토큰인 JKT를 통해 이뤄진다.커뮤니티도 JokerManor 메타버스에서 땅을 건설 개발 매입 매각하거나 게임 속 가상 지점 주변에 새 땅을 개발할 수 있다.

## NFT

JokerManor 생태계에서는 게임을 통해 이미 주소되어 JokerManor 시장에 출시된 NFT 물품을 취·구매할 수 있으며, 시장에서 판매하여 수익을 얻을 수 있다. 또한 JokerManor NFT는 이용자가 자신의 NFT를(디지털 아트, 부동산, 애완동물, 컬렉션, 메타버스 등) 만들고 구매 및 판매할 수 있다, 예를 들어 JokerManor 애완동물의 경우 게임과 디지털 컬렉션을 결합해 게이머들이 끊임없이 새로운 애완동물을 수집하고 훈련시키고, 몬스터와의 전투를 통해 게임 수익도 얻을 수 있다. JokerManor 에서는 그래픽, 오디오, 동영상 등 디지털 컬렉션을 업로드하여 다양한 세부사항을 추가하고 가격을 매길 수 있다.

## 브랜드 마케팅 솔루션

메타버스에서 마케팅 하는것이 온라인 발전의 다음 큰 물결이 될 것이며, 브랜드 사업자들은 가상현실 생태계에서 소비자들에게 마케팅과 광고를 진행할 수 있을 것이다.

메타버스 사용자는 태생적으로 새로운 사물의 신기술을 더 꺼안고 태어나 브랜드는 메타버스 내 각종 커뮤니티에서 더 나은 홍보 효과를 얻을 수 있다.

JokerManor는 게임이나 JokerManor 플랫폼에서 각 브랜드 사업자의 제품이나 서비스를 구매할 수 있는 독특한 솔루션을 제공한다.브랜드 사업자는 가상세계에 부동산, 토지 매입 등을 짓고 새로 개발된 토지나 매입한 부동산에 광고를 배포할 수 있으며 예를 들어 최신 광고를 메타버스의 고속도로나 차량에 전시하고 가상음악회나 패션쇼를 후원하며 현실의 브랜드 마케팅 방안을 JokerManor 메타버스에 완벽하게 이식할 수 있다.



## 게임 애그리게이터

JokerManor 게임 애그리게이터는 원스톱 솔루션이며 다양한 분야의 게임 수천 종을 모아 전시해 JokerManor 플랫폼에서 다양한 게임을 즐길 수 있다. JokerManor 게임 애그리게이터는 게임 개발자를 위해 효율적인 보급과 판매 서비스를 제공할 수 있다. JokerManor는 우수한 소형 게임 개발사가 더 많은 양질의 제품을 출시할 수 있도록 도와주고, 공정한 메커니즘을 통해 우수한 제품이 더 높은 시장 홍보와 인지도를 얻을 수 있도록 돕는 것이다. JokerManor 게임 애그리게이터는 다른 공급업체에도 우리의 기술, 자원, 생태계를 전면 개방하여 완전히 포용하고 통합하고 상호 이익이 되는 게임환경을 조성하여 생태 전반을 확장하고 발전시킬 것이다. 현재 JokerManor 게임 애그리게이터는 다양한 블록체인 게임업체와 협업을 통해 전통 게이머를 더 많이 유치해 생태계를 넓히고 있다.

## 게임 인큐베이터

JokerManor의 인큐베이터는 블록체인 게임의 활성화와 배포에 전념하며, 자금제공, 커뮤니티 지원, 전략수행 협조 등을 통해 혁신자와 개발자에게 권한을 부여하고, 블록체인 기술 적용을 통해 기존 게임 세계의 논리를 바꾸고, 탈중앙화 게임의 발전을 촉진한다.

## 2. 경제시스템

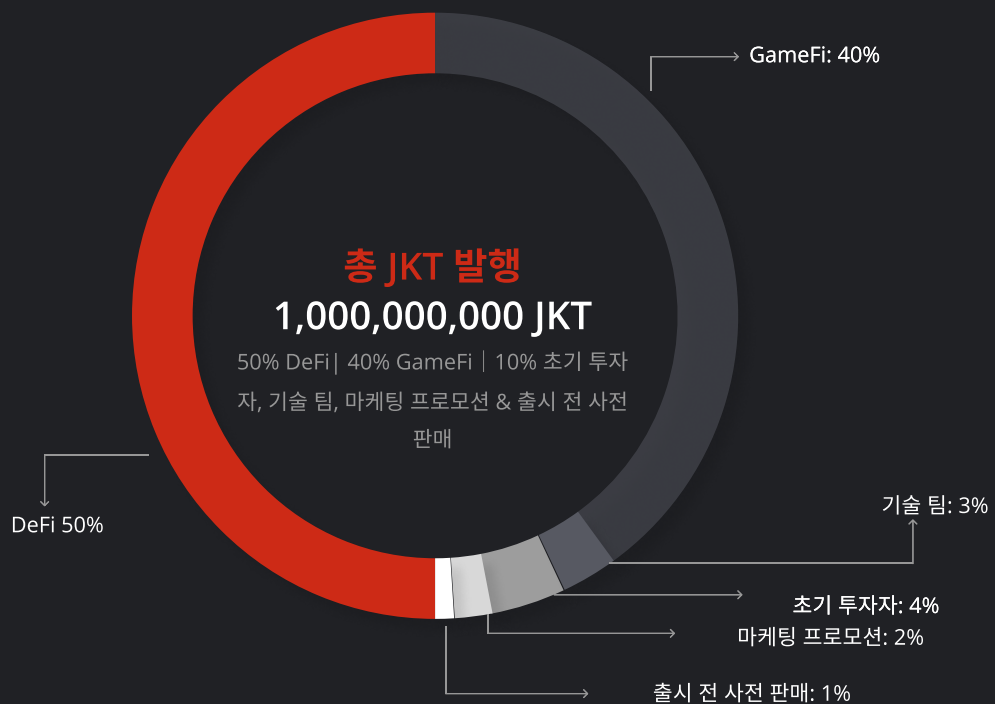
JKT는 전체 JokerManor 생태계에서 매우 중요하고 필수적인 부분이며, 모든 JokerManor 구성원을 하나로 되는 뿐만 아니라 JKT 토큰을 사용하여 모든 것을 포괄적이고 통합된 방식이다. JKT 사용 사례는 궁극적으로 편리하고 안전한 결제 및 결제 모델을 제공하는 것입니다. 확장 생태계의 모든 구성원과 상호 작용하는 아이시팬트는 JKT를 통해서도 외부 생태계와 상호 작용할 수 있다.

**총 JKT 발행: 1,000,000,000 JKT 토큰**

JKT의 50%는 DeFi 마이닝, 40%는 게임 내 마이닝, 10%는 기술팀, 투자자, 마케팅 홍보 등을 통해 생산된다.



- 50% DeFi: 출시 8년(최대 컴퓨팅 성능 도달 시)
- 40% GameFi: 인게임 마이닝
- 4% 초기 투자자: 고라이브 전 30% 출시, 고라이브 후 4개월 이내에 각각 15%, 15%, 20%, 20% 적립
- 3% 기술 팀: 가동 후 30개월 이내에 선형으로 공급
- 2% 마케팅 프로모션: 비잠금 포지션
- 출시 전 1% 사전 판매: 비잠금 포지션



## DeFi 부품 수입

총 디파이 공급량은 5억 JKT(50%)로 최대 컴퓨팅 파워에 도달할 경우 8년 후 출시가 가능하다. 최대 컴퓨팅 성능은 10,000,000입니다(\* 모든 자산의 1 USDT 가치 = 1 컴퓨팅 파워를 약속함).

- 일일 컴퓨팅 성능이 10,000,000원이면 일일 JKT 프로덕션= $500000000 \div 8 \div 365 = 171232$
- 일일 컴퓨팅 성능이 <10,000,000>이면 일일 JKT 프로덕션=(당일의 총 컴퓨팅 성능/10,000) × 171232



## DeFi 채굴 수수료

7일 이내에는 5%, 7일 이후에는 1%의 상환금이 부과됩니다. JKT는 파괴를 위해 블랙홀 주소로 이전 될 것이며, 다른 코인은 파괴를 위해 JKT를 재매입하는 데 사용될 것입니다.

	BIT	JKT	컴퓨팅 파워 가중치
BIT 서약	80%	20%	120%
	70%	30%	140%
	50%	50%	170%
	메이저 토큰	JKT	컴퓨팅 파워 가중치
메이저 토큰 서약 (USDT/BNB/BTC/ETH 등)	80%	20%	100%
	70%	30%	120%
	50%	50%	150%
All-JKT 서약			220%
LP 채굴	50% USDT	50% JKT	300%

## GameFi 부분수입

게임파이의 총 공급량은 4억 JKT(40%)이다. 조커매너는 사용자가 자유롭게 플레이할 수 있고 돈을 벌기 위해 플레이할 수 있는 메타버스이다. JKT는 게임을 독립적으로 출시, 육성, 제작하고 온라인과 기존 조커매니저 생태계 내에서 퍼블리싱하는 데도 활용될 예정이다. 조커매너는 또한 수익을 재미있게 만들고 완전히 통합되고 생태계가 통합된 조커매너 생태계를 구축하기 위해 선도적인 게임파이 프로젝트들과 협력할 예정이다. 선수들이 소득이나 보상을 철회할 때 아주 적은 수수료만 요구되는데, 이는 생태계가 모든 각도에서 완전히 자급자족할 수 있도록 돕기 위함이다. 게임파이 인출 수수료는 8%로 이 중 7%는 파괴를 위한 블랙홀 주소로, 1%는 플랫폼 유지보수 수수료로 송금된다.



## 무료 플레이

조커 매너와 전체 조커 매너 생태계 내에서 플레이어는 기존 생태계 내에서 어떠한 종류의 승인이나 허가도 필요하지 않으며 플레이를 시작하거나 플레이를 시작할 때 어떠한 재정적 장벽도 직면하지 않는다. 단순히 기존 지갑을 연결하고 일단 연결되면 게임 여정을 시작해 실제로 중요한 부분인 게임을 즐기기만 하면 된다.

## 게임을 통해 벌기

플레이 투 이르는 조커매너 모델과 전체 생태계에 매우 중요한데, 이는 사용자와 플레이어가 금전적 인센티브나 보상을 받을 수 있을 뿐만 아니라 플레이어가 전체 생태계에서 참여했던 가치와 시간에 대해 보상하는 방식으로 이루어질 수 있기 때문이다. 조커 매너는 사용자가 보상을 받을 수 있는 두 가지 방법을 제공한다. 첫 번째는 플랫폼에서 다양한 게임을 하는 것이고 두 번째는 LP 풀 내에서 스테이킹을 사용하고 노출함으로써 보상을 획득하는 것입니다. 플레이어들은 또한 친구를 초대할 수 있는데, 조커 매너는 금전적 보상과 인센티브를 받을 수 있는 매우 똑똑한 추천 프로그램을 가지고 있으며, 그것으로 충분하지 않을 경우, 초대받은 사람이 지분을 가질 경우 추가 혜택과 보상을 받을 수도 있다.

## 3.커뮤니티

JokerManor 메타버스의 최종 목표는 DAO 거버넌스 토큰노믹스 모델을 구현하여 조커매너 메타버스 커뮤니티가 전체적으로 완전히 통제하고 운영할 수 있도록 하는 것이다.커뮤니티 및 확장된 생태계의 전폭적인 지원과 지지를 받고 있습니다. 이러한 방식으로 JokerManor Metaverse는 채택, 확장성 및 플랫폼의 성장이 소수에 의해 방해받지 않고, 다른 한편으로는 다수에 따라 발전하기를 바라고 있다.

나아가 커뮤니티가 소유하고 운영하는 토큰노믹스 모델에 발맞춰 커뮤니티 기여자 및 구성원 중 가장 가치 있고 부가가치가 높은 사람에게 보상을 하는 홍보 메커니즘을 갖추고 있습니다. 이 메커니즘은 기여자 및 회원이 계정을 실버, 골드, 플래티넘 레벨로 업그레이드하면 활성화되며, 활성화되면 DeFi 마 이닝에서 수익을 얻을 수 있다. 또한 JKT는 계정 수준을 업그레이드하는 데 사용할 수 있으며, JKT는 즉시 파괴되거나 연소됩니다.



	기초적인	실버	골드	플래티넘
JKT 필요		100 USDT	500 USDT	1000 USDT
승진을 위한 컴퓨팅 파워 수입				
직접 발기인	10%	15%	20%	30%
2차 발기인		5%	10%	15%

한 명의 초대자가 초대권자가 약속한 계산 능력 이상을 약속하면 초대권자는 추가 부분의 수익을 얻을 수 없다는 점을 알아두시기 바랍니다. 예를 들어 실버 계정이 있는데 1만개의 컴퓨팅 파워를 다짐하고 1만5천개의 산술공약 사용자를 직접 홍보하면 1만개의 산술 중 15%만 받게 된다. 그 목적은 전체 생태계가 동일하게 대우받고 그들의 노력과 부가가치에 대해 보상을 받는 전반적인 공정성과 평등을 보장하고 촉진하는 것이다.





## 4. 로드맵

### 2021년 2분기 기관기금조달

기관 기금, VC 및 High Networth Personals의 조합을 통해 자본 조달이 완료되었으며, 기술 팀은 나머지 팀, 특히 제품 및 전략 개발 팀과 협력하여 기존 프로토타입 제품에 기능을 구축, 재정립 및 추가했습니다.

### 2022년 3분기 메타버스 블록체인 게임 출시

사내 Metaverse Gaming 인프라 개발 및 론칭을 완료한 후 이 기반 인프라 개발에 착수할 예정이며, 주요 구성 요소는 게임을 독립적으로 생성, 초대, 제휴 및 인큐베이팅하는 것은 물론 선도적인 GameFi 및 블록체인 기반 및 토큰화 프로젝트와 파트너 관계를 맺는 것입니다. 우리의 메타우주 생태계를 성장시키기 위해, 이 메타버스 생태계를 계속 개발하면서 조커매너는 2022년 3분기에 공식적으로 대규모 통합 메타우주 게임을 출시할 예정입니다.

### 2021년 1분기 프로젝트 준비 및 팀 구성

이 팀은 경제 및 토큰노믹스 모델 전체를 완벽하게 설계하고, 이를 바탕으로 소프트 론칭을 위한 프로토타입 제품을 개발한 경험이 풍부한 5명의 핵심 멤버로 구성된 소규모 그룹으로 구성되었다.

### 2021년 4분기 거래소 상장 및 공식 출범

제품을 공식 출시하고 JKT 토큰 상장을 위한 파트너십도 완료할 예정이며, CEX와 DEX의 결합 등 다른 거래소에 이어 PancakeSwap DEX에 출시될 예정입니다.



## 5. 팀



**Chief Technology  
Officier & Co-  
Founder**

Lorenzo

Serial  
Entrepreneur,  
Former Engineer  
Lead in Microsoft



**Strategic  
Development  
&Partnership**

John

17 years experienced  
based entrepreneur,  
with 4 years within the  
blockchain based  
tokenized ecosystem



**Chief Excutive  
Officier &  
Founder**

Barry

Serial  
Entrepreneur,  
Former  
Product Lead  
in Google



**Chief  
Marketing  
Officer**

Doris

11 years in Game  
industry, Former  
Zynga Games  
Investment & BD  
Manager



**Chief  
Operations  
Officer**

Eric

Master Degree in  
Economy, Former  
Product Senior  
Manager in Nexon

## 6. 파트너사


**PancakeSwap**




**Biconomy**





## 7. Contact Us


 [www.jokerfi.com](http://www.jokerfi.com)


 [www.instagram.com/joker\\_manor](https://www.instagram.com/joker_manor)

 <https://t.me/joinchat/OrA6XUXBpeYzZmRl>

 <https://discord.com/invite/nPhe8WkH>

 [https://twitter.com/joker\\_manor](https://twitter.com/joker_manor)

 <https://www.linkedin.com/company/joker-manor-metaverse/>

 [www.medium.com/@JokerManorMetaverse](http://www.medium.com/@JokerManorMetaverse)

 [www.facebook.com/Joker-Manor-Metaverse-108697078277335](https://www.facebook.com/Joker-Manor-Metaverse-108697078277335)